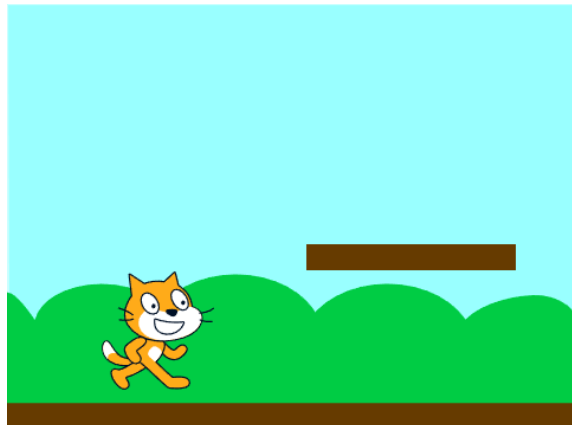


Zwaartekracht en Springen

In je spel kun je een speler laten springen en naar beneden laten vallen tot op de grond
Kies een speler en maak een grond. Je kunt daarvoor bijvoorbeeld achtergrond Blue Sky gebruiken of een balkje tekenen.



1. Zwaartekracht

Voor de speler maak je volgende code

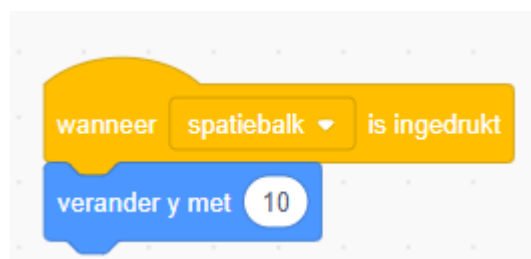
De speler gaat naar beneden (vernader y met -3) tot hij de grond of kleur bruin raakt.

LET OP: De <herhaal tot> moet in een herhaal. Dat is omdat hij **steeds** naar beneden moet gaan nadat hij heeft gesprongen



2. Springen

Voor het springen maak je de volgende code



EXTRA

Als je wilt dat de speler alleen mag springen als hij de grond raakt maak je de volgende code.

