

Bewegen met muisaanwijzer



Achter de muisaanwijzer aan

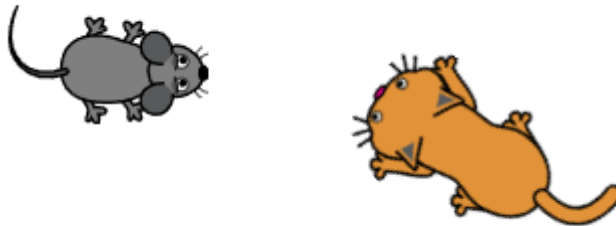
Je kunt een sprite achter de muisaanwijzer aan laten lopen.

>> Maak daarvoor de volgende code, en kijk wat er gebeurt als je de muisaanwijzer over het scherm beweegt

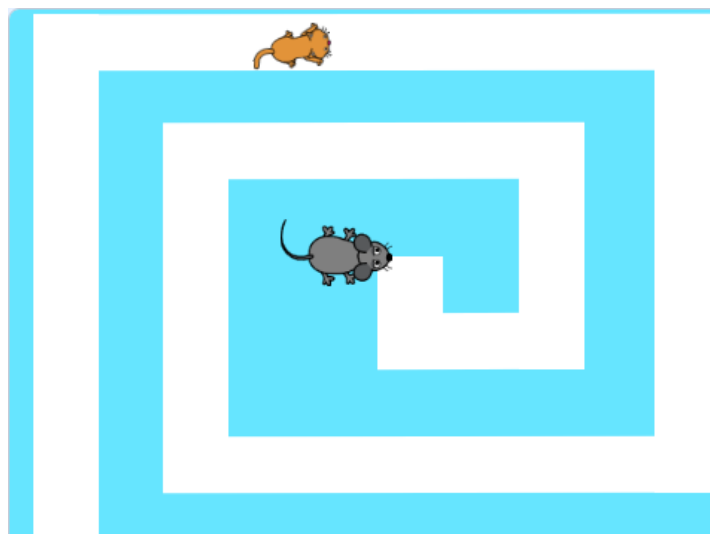


Voorbeeldspelletjes waarin je dit kun gebruiken

Tikkertje



Spiraal

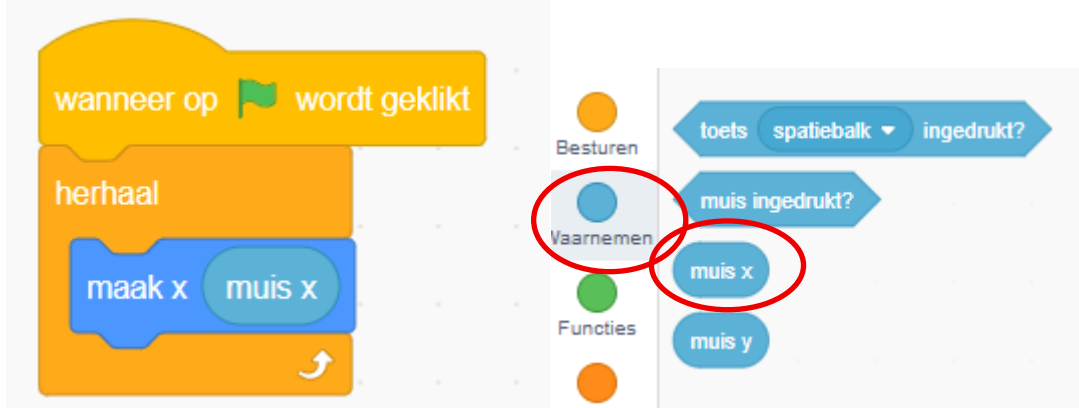


Schuiven met de muisaanwijzer

Je kunt bijvoorbeeld een sprite heen en weer laten bewegen met de muisaanwijzer.

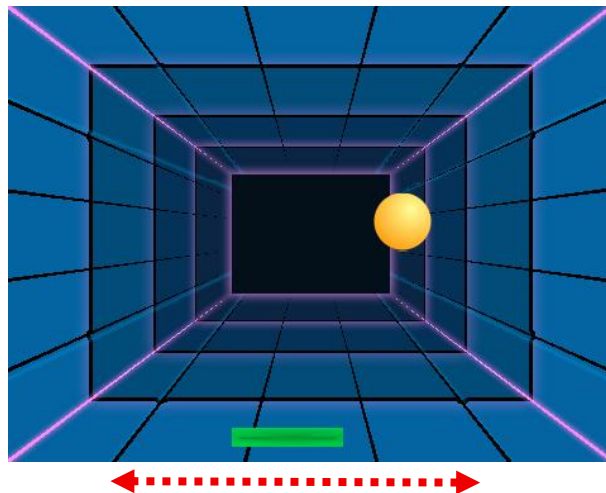


>> Maak daarvoor de volgende code, en kijk wat er gebeurt als je de muisaanwijzer over het scherm beweegt.



Voorbeeldspelletjes waarin je dit kun gebruiken

Pingpong



Schatkamer



Bewegen met muisaanwijzer