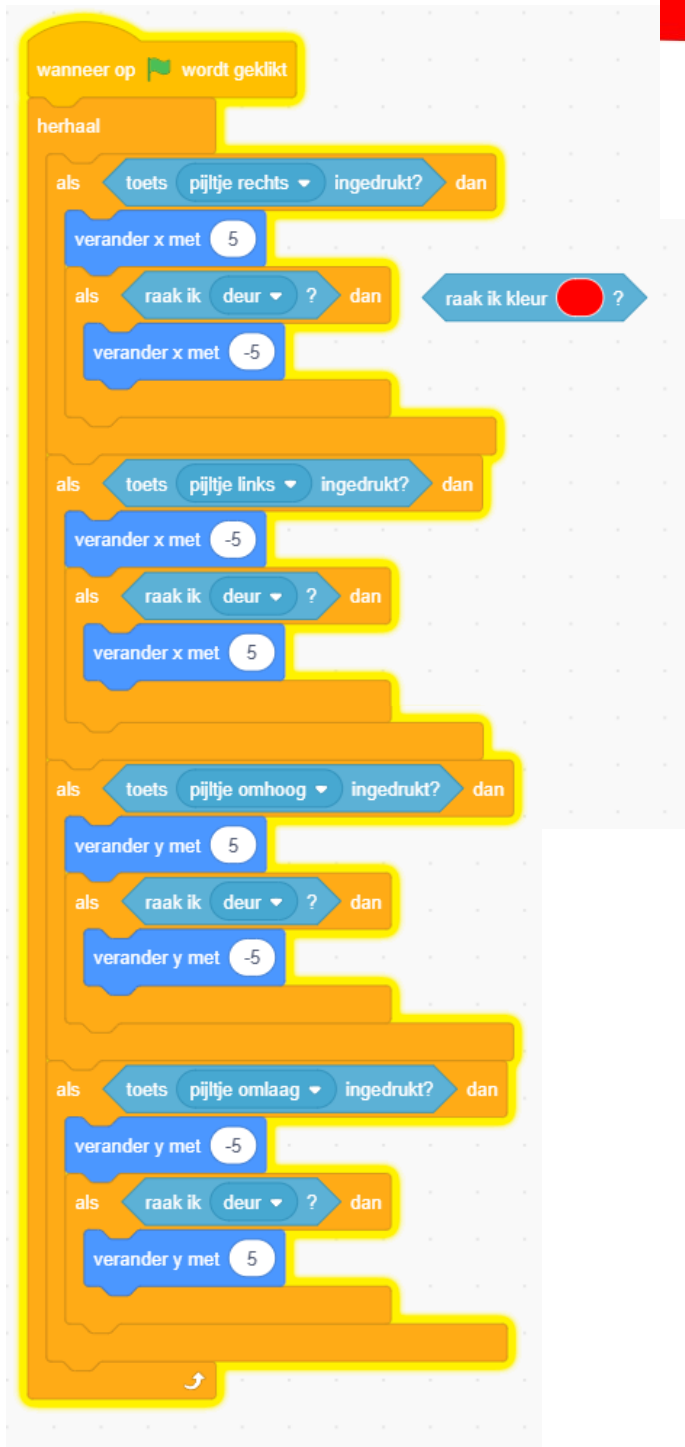


STOPZETTEN BIJ KLEUR/SPRITE IN SCRATCH

Je kunt ervoor zorgen dat een speler niet door de deur of muur kan lopen



Met dit script zorg je ervoor dat de speler stil komt te staan bij de rodedeur. Hetzelfde kun je doen met de rode muur. Dan kun je <traak ik klaur gebruiken.

Je zet de speler terug van waar hij vandaan komt.