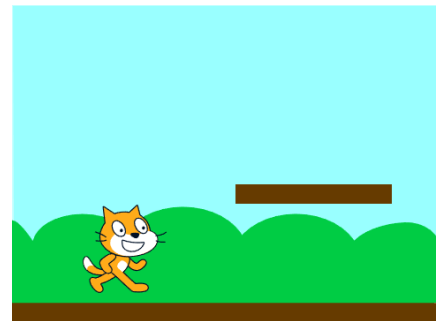


Bewegende achtergrond

In je spel kun je een achtergrond laten bewegen. De speler staat stil. Door sprites als bomen of een balkje (platform) te laten bewegen, lijkt het als of de speler beweegt. In dit voorbeeld gebruiken we een platform.

Deze beweegt van rechts naar links

Daarvoor maak je de volgende code



TEST nu wat er gebeurt als je op de groene vlag klikt (start).

Het platform begint helemaal rechts en gaat vervolgens naar links. Helemaal links stopt deze.

Nu wil je dat het balkje weer rechts verschijnt

Daarvoor moet je code toevoegen

TEST nu wat er gebeurt als je op start klikt



EXTRA

Als je wilt dat het platform elke keer op een andere hoogte komt voor je nog volgend blokje toe

