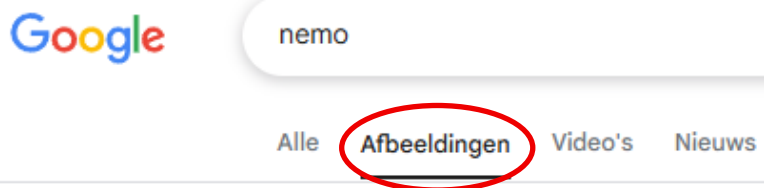


AFBEELDINGEN DOWNLOADEN VOOR SCRATCH

ACHTERGRONDEN EN SPRITES

Afbeeldingen downloaden

Je kunt een afbeelding downloaden van internet.



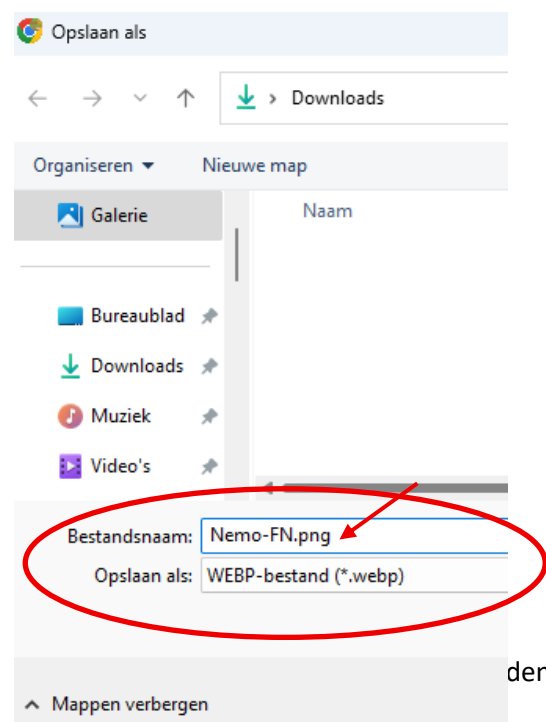
Daarvoor ga je naar Google/Afbeeldingen. Zoek het plaatje en selecteer het. Klik nu op Rechtermuis (2 vingers op chromebook). En kies Afbeelding opslaan als.

LET OP: als je een sprite kiest, kies er dan één waarbij er geen achtergrond is. Als je zoekt met png vind je die eerder.

Je kiest de plek/map waar je de afbeelding wilt opslaan. Of de afbeelding komt automatisch in de map Downloads of GoogleDrive



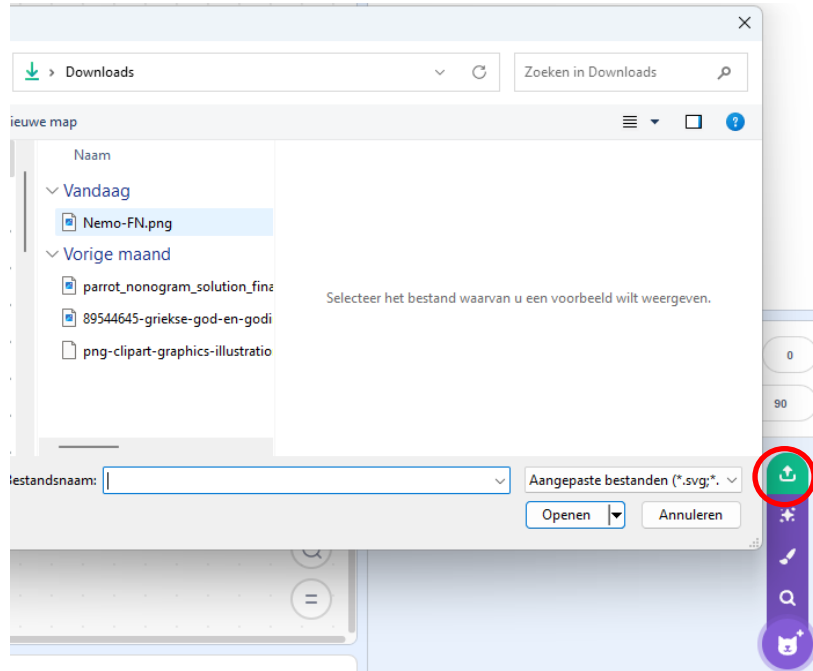
Kijk ook even naar soort bestand. Vaak zie je een webp-bestand. Deze moet je opslaan als een .png. Anders herkent Scratch de afbeelding niet



Afbeelding uploaden in scratch

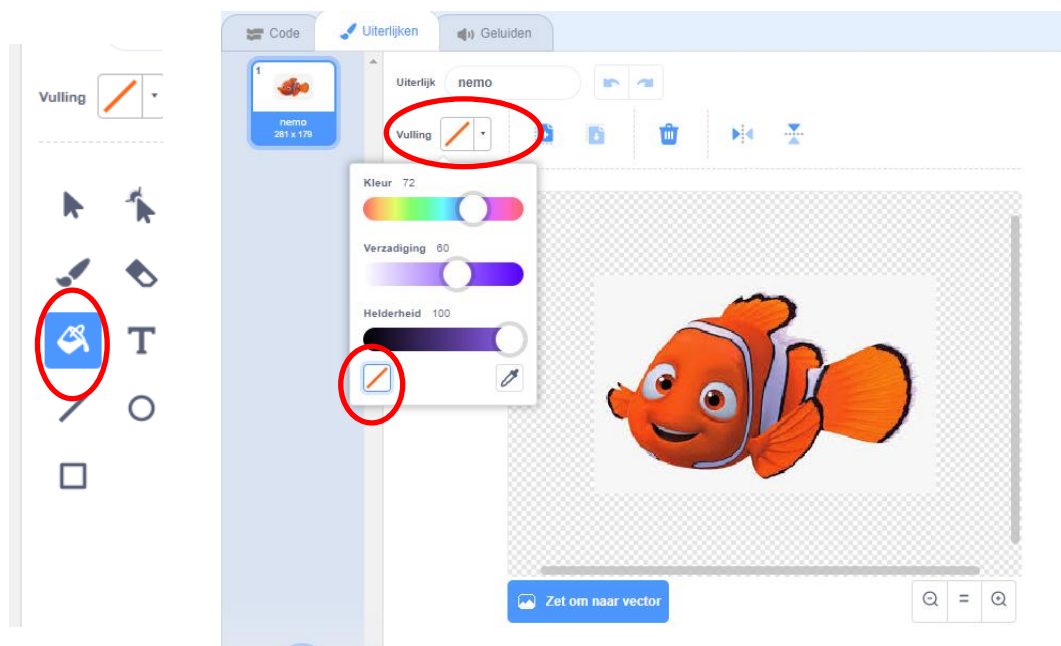
Vervolgens ga je naar Scratch. Om een Sprite te uploaden: klik je op de + bij sprites rechtsonder. En kies je de bovenste optie: Upload Sprite

Je gaat dan naar de plek waar je het bestand hebt opgeslagen en kiest deze.



Afbeelding bewerken

Heb je toch een achtergrond die niet transparant is, dan kun je die verwijderen. Bewerken kun je onder tabblad uiterlijken. Kies het emmertje en dan vulling. Als je nu op het emmertje klikt en klikt in wat weg moet, dan zie je dat de kleur verdwijnt en er een transparante achtergrond is.



Afbeelding downloaden